C++ Eksamen dokumentasjon

**Prosjektoppgaven**

Gruppe størrelse 1-4. Oppgaven går ut på at vi skal programmere en software løsning i C++. Oppgaven består i planleggig, programmering og bygging av arkadespillet «Space Invaders». Alle prosjekt filer skal leveres i en zip fil. Oppgaven skal leveres innen kl 12:00 lørdag 2018.05.02.

**Gruppen består av:**

Alex Ahnon – 2. år spill programmering

Jørgen Karlsen – 2. år spill programmering

Fulin Halvorsen – 2. år Intelligente systemer

Tiden brukt:

|  |  |
| --- | --- |
| 2. mai   12:00 – | * Diskutere oppgaven * Fremgangsmåte * Opprettet Github Repository * Starte på dokumentasjon * Diverse ideer til løsningen. * Jobbe med koden. * Grafikk arbeid |
| 3. mai  10:00 – | * Ordne ikoner * Jobbe men koden |
| 4. mai  10:00 – | * Jobbe med koden |
| 5. mai | * Gjennomføre kvalitetsjekk * Dobbelsjekke alle filer * Pakke inn i zip * Levere |

Minimumskrav til løsningen:

* Spillefiguren kan flyttes til venstre og høyre ved å bruke piltastene, og skal stoppe av seg selv når den når kanten av vinduet.
* Spillefiguren skal kunne produsere et prosjektil som beveger seg oppover på skjermen når spilleren trykker på en knapp.
* Det fines et antall aliens som beveger seg i et fast mønster over skjermen, fram og tilbake og ned mot spillefiguren.
* Hvis prosjektilet treffer en alien skal den bli borte.
* Hvis en alien kommer fram til spilleren er spillet over, og spilleren har tapt. (Hvis ikke dere implementerer liv)
* Når alle aliens er borte, er spillet over, og spilleren har vunnet (Hvis ikke dere implementerer flere baner).
* Den innleverte løsningen må være kjørbar, med en beskrivelse for hva sensor må gjøre for å kunne kjøre løsningen.